

Правила проведения соревнований по Танто Тайсабаки.

- i. Матч состоит из двух частей, по 30 секунд «чистого» времени каждая. После истечения 30 секунд происходит смена ролей.
 - ii. Один спортсмен без оружия (тошу), второй вооружен резиновым ножом (танто). Тошу делает тайсабаки (уход с линии атаки) от цки (уколов) танто.
 - iii. Спортсмен с танто может атаковать 5 раз. Если спортсмен выполнил 5 атак до того, как истекло 30 секунд, то происходит смена ролей (танто котаи).
 - iv. Спортсмены могут получать очки за успешные атаки (танто цки арии) или за уходы с линии атаки (тайсабаки).
 - v. При проведении результативной атаки судья объявляет «цки арии». При этом должны соблюдаться принципы нанесения укола и прямого удара мечом из кендо и принципы кикентай но ичи (единства сознания, меча и тела). Танто цки основано на тегатана доуса, которое включает в себя принципы работы с мечом. Исходя из этих соображений, цки ари должны соответствовать следующим условиям:
 - Цки наносится в зачетную зону: спереди, сбоку и сзади в область тела от подмышек до пояса (не включая пояса). Руки включены в эту зону при условии, что они контактируют с ней.
 - По окончании цки положение туловища - вертикальное, а стойка - устойчивая.
 - Цки наносится более или менее перпендикулярно к телу тошу. Однако это правило не применяется, если тошу стоит в неправильной стойке или упал.
 - Цки должны быть безопасными. В частности, нож должен быть повернут таким образом, чтобы нельзя было ударить тошу кулаком. Это правило не применяется, если тошу сокращает дистанцию и приближается к танто без тай сабаки в момент цки.
 - Цки начинается с шага вперед с расстояния иссоку итто.
- Примечание.
Маки зуки (уколы, в которых рука повернута большим пальцем вниз или ладонью вверх) признаются действительными, если они соответствуют приведенным выше критериям.
В случае падения тошу, цки признается действительным при условии, что оно было произведено моментально, первым движением, и соответствует вышеуказанным критериям.
Маваши зуки (уколы с широким боковым огибающим движением руки) признаются недействительными, поскольку они отклоняются от линии центра.
- vi. При успешном уходе с линии атаки – «тайсабаки», судьи используют такой же сигнал как для «цки арии». Тайсабаки присуждается решением минимум двух судей. Критерии тайсабаки:
 - Уход с линии атаки произведён в последний момент, с сохранением правильной стойки.
 - После тайсабаки спортсмен сохраняет возможность для проведения результативной техники.
 - vii. Определение победителя.
 - Победитель определяется на основании общего счета, полученного в обеих частях матча.
 - Если спортсмены набрали одинаковое количество очков, победитель определяется в следующем порядке (критерии расположены по убыванию значимости):
 - Наибольшее число набранных баллов тайсабаки.
 - Наибольшее число набранных цки ари.
 - Наименьшее число набранных шидо.
 - В случае невозможности определения победителя по вышеприведенной схеме, рассматривается, кто из спортсменов лучше сохранял стойку в атаке и защите.
 - viii. Штрафные санкции.
 - Применяются общие принципы назначения оценок шидо, чуй и хансоку маке, рассмотренные в Статье 7 настоящих правил.
- Тошу может быть наказан шидо за намеренное сокращение дистанции, для того, чтобы препятствовать атаке танто.